

A DIVINHA SÓ!

ROSINHA

Suplemento de Atividades

Elaborado por Maria Elaine Andreoti

NOME: _____

ANO: _____

ESCOLA: _____



**Editora
do Brasil**

Era uma vez... e lá vem mais uma história de princesa raptada e presa no castelo de uma bruxa perversa. Mas agora tudo será diferente! Para salvar a princesa, João, nosso valente herói, terá de transpor obstáculos assustadores, enquanto você resolve as charadas que ele deixa pelo caminho. E então, você tem coragem?

1. No início da história, o narrador diz que João era “quase” perfeito, pois tinha uma esquisitice. Com base no texto, responda às seguintes perguntas:

a) Qual era a esquisitice de João?



b) A esquisitice de João o atrapalhou ou o ajudou a transpor um obstáculo? Descreva o que houve.

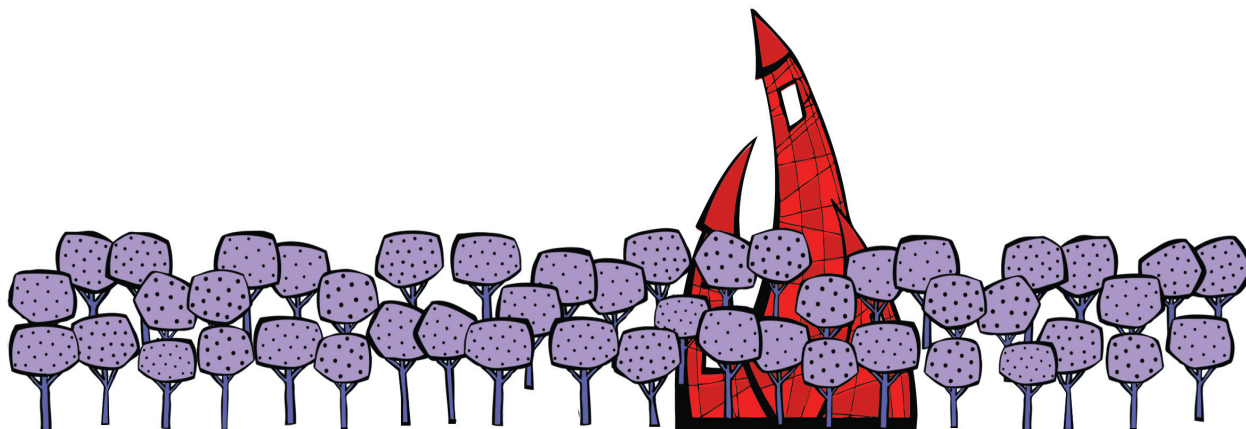
2. A maioria das pessoas tem alguma esquisitice: alguns colecionam tampinhas de garrafas, outros cantam no chuveiro imitando um ídolo ou jogam videogame como se fossem super-heróis. Na verdade, nossas esquisitices, que podem ser também chamadas de manias, divertem-nos e algumas vezes podem se tornar uma atividade séria e útil. E você, tem alguma esquisitice como a do João? Qual?

3. Em alguns momentos da história, percebemos que o adjetivo “complicado”, atribuído à princesa, fica explicado. Por exemplo, da primeira vez que foi raptada, ela só poderia ser salva “antes da quinta lua do inverno, até o pôr do sol, quando Vênus, Netuno e Plutão estivessem alinhados”. Identifique mais dois momentos em que fica clara essa característica.

4. Antes de sair para sua longa jornada, João “pegou sua mochila com tudo o que é necessário para salvar uma princesa”.

a) Identifique no texto o que estava na mochila de João.

b) Para você, o que mais seria necessário para João salvar a princesa?



5. Observe a adivinha a seguir.

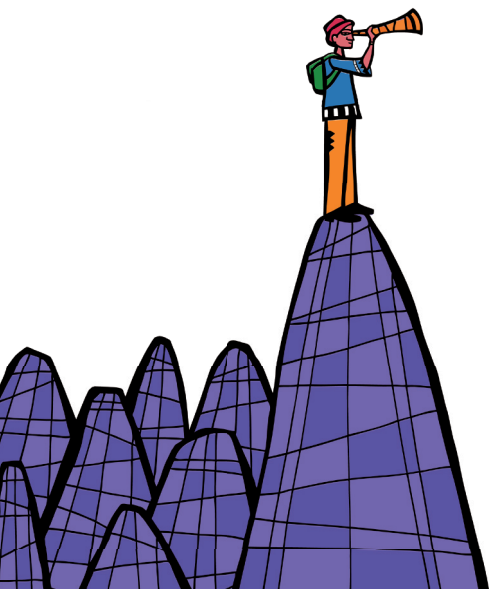
*Qual é o animal que
de manhã tem quatro pés,
ao meio-dia dois,
e à tarde três?*

a) Você consegue explicar o sentido dela?

b) Esta é uma famosa adivinha extraída de uma história escrita na Grécia Antiga e atribuída a um autor chamado Sófocles. Procure em livros e na internet o nome e o gênero dessa história e complete o diagrama abaixo.

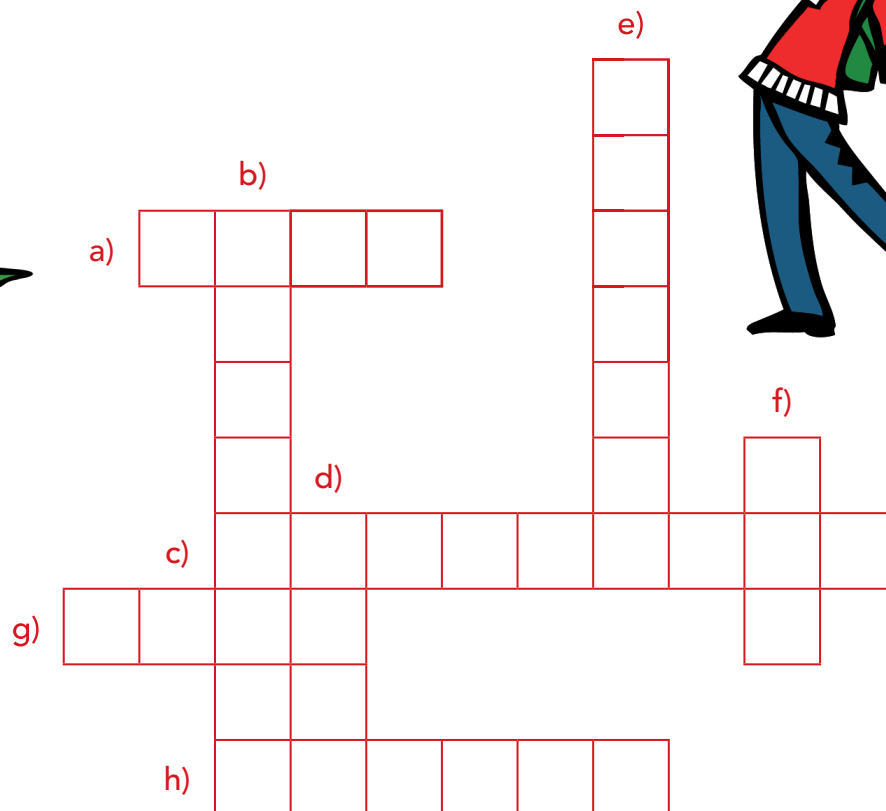
Título: _ D _ _ _ O _ _ _ I

Gênero: _ _ _ _ A _ _ _ _ _



6. O que é o que é? Preencha o diagrama de palavras a seguir com a resposta das adivinhas.

- a) É comprida e amarela, com um nariz vermelhinho, que quando deixamos em pé vai sumindo, restando só um bocadinho?
- b) Estão sempre quietas, sempre agitadas, dormindo de dia, de noite acordadas?
- c) Quanto mais cresce, menos se vê?
- d) Quanto mais se perde, mais se tem?
- e) Tem escama mas não é peixe, tem coroa mas não é rei?
- f) Quanto mais quente está, mais fresco é?
- g) Que à meia-noite acorda vocês, sabe da hora, não sabe do mês?
- h) Passa pela água e não se molha?



- 7.** Que tal pensar por enigmas, igual a João, o herói deste livro? Usando as oito adivinhas da atividade anterior, crie uma narrativa em que você conte uma história curta, porém muito criativa. Use cores diferentes para destacar as adivinhas no meio do seu texto. Depois peça que alguém leia e tente decifrar os enigmas.

- 8.** Observe as imagens abaixo. Agora, você irá criar adivinhas com base nelas. Faça em uma folha separada e, depois, compartilhe-as com os colegas.

