

SUPLEMENTO DE ATIVIDADES



ROSINHA

NOME: _____

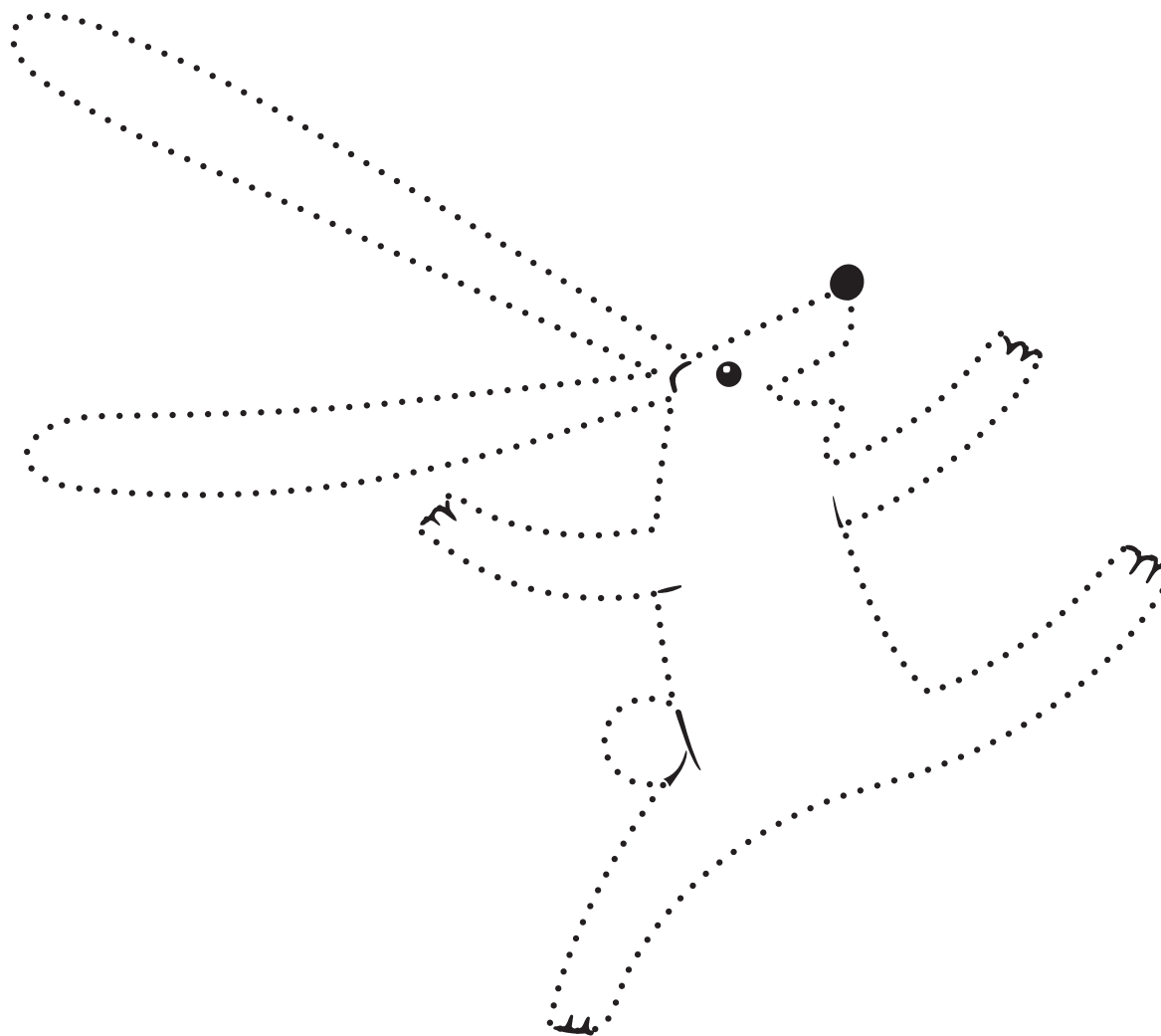
ANO: _____

ESCOLA: _____

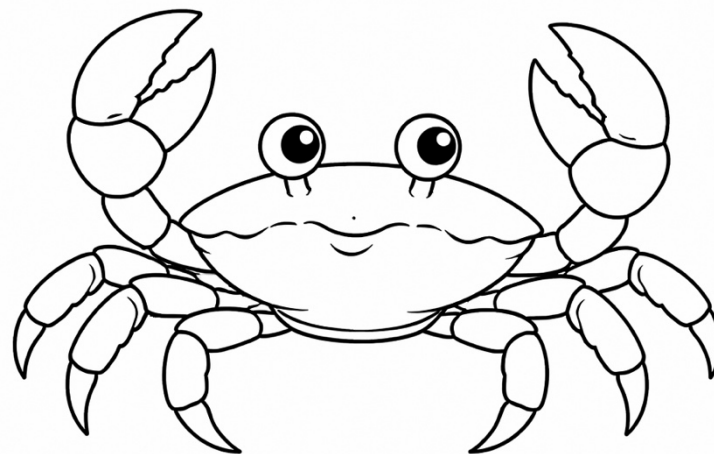
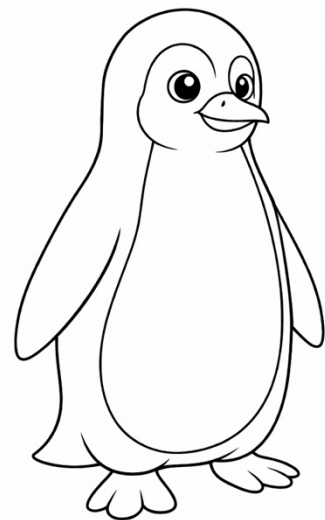
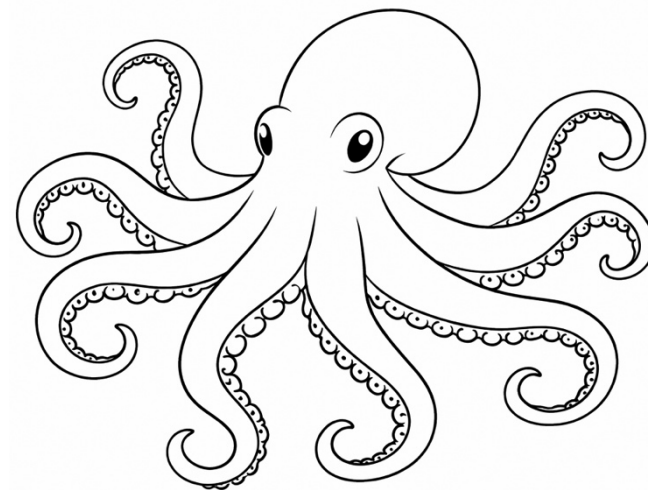
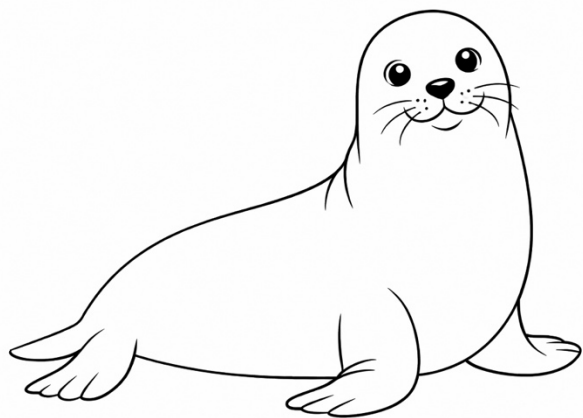


NESTA HISTÓRIA, RELEMBRAMOS UMA CANTIGA TRADICIONAL QUE É CANTADA HÁ MUITAS E MUITAS GERAÇÕES. A LOJA DO MESTRE ANDRÉ TEM DIVERSOS INSTRUMENTOS MUSICAIS, E CADA UM DELES FAZ UM SOM DIFERENTE. QUAL SERÁ O PRÓXIMO? VENHA DESCOBRIR ENQUANTO FAZ ALGUMAS ATIVIDADES DIVERTIDAS!

1. LIGUE OS PONTOS. UNA OS PONTOS PARA DESCOBRIR QUEM ESTÁ ESCONDIDO NA IMAGEM. DEPOIS, PINTE DO JEITO QUE QUISER.



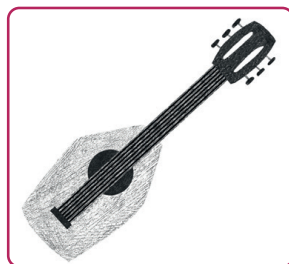
2. VAMOS CIRCULAR? QUAL ANIMAL PEGOU OS INSTRUMENTOS MUSICAIS DO COELHO? CIRCULE A IMAGEM DELE E, DEPOIS, PINTE TODAS AS FIGURAS. CAPRICHE NAS CORES!



3. RELACIONE AS COLUNAS. LIGUE OS INSTRUMENTOS MÚSICAIS AOS SEUS RESPECTIVOS SONS:



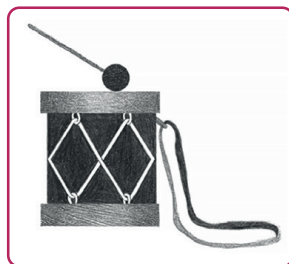
FLÁ, FLÁ, FLÁ



DUM, DUM, DUM

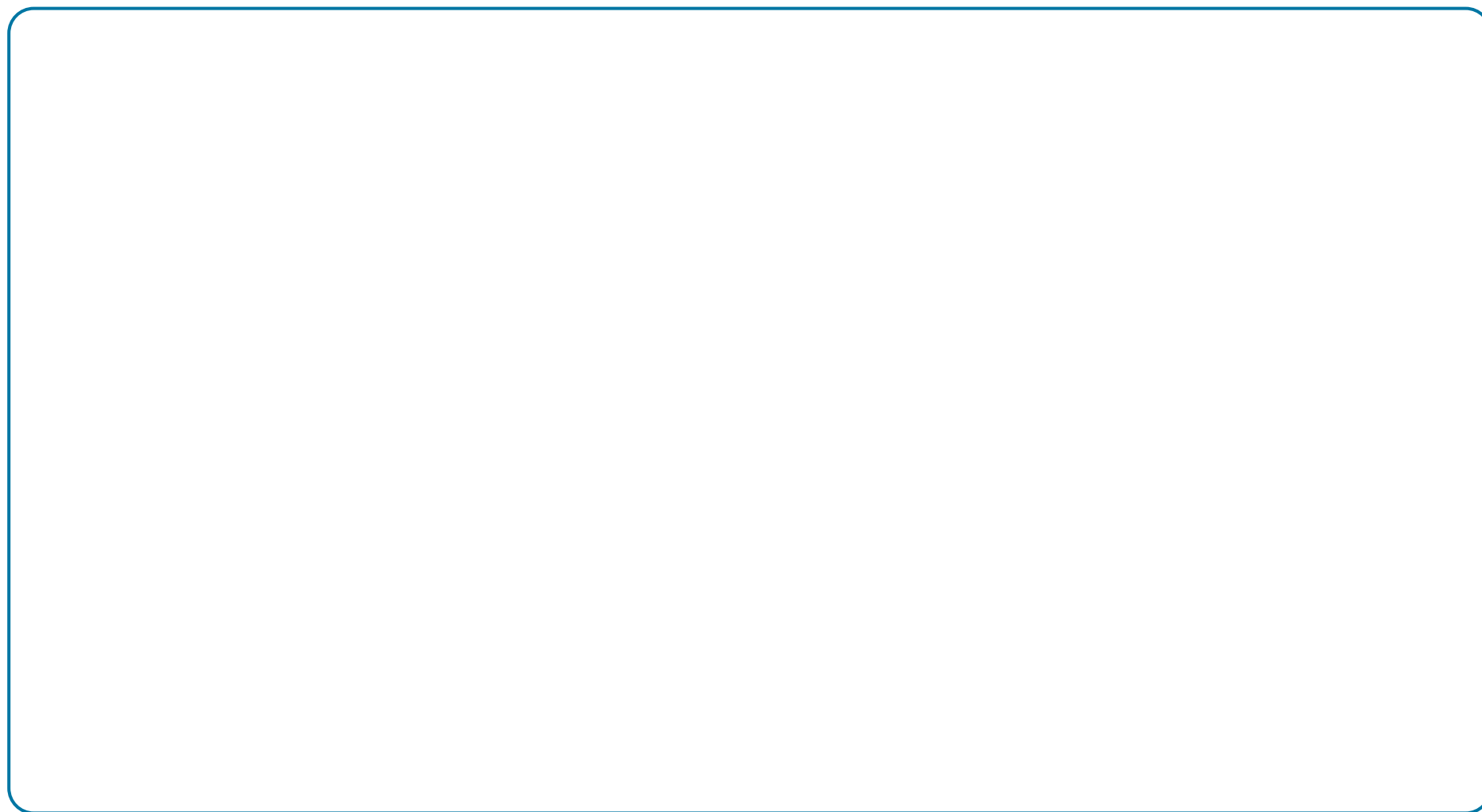


PLIM, PLIM, PLIM



DÃO, DÃO, DÃO

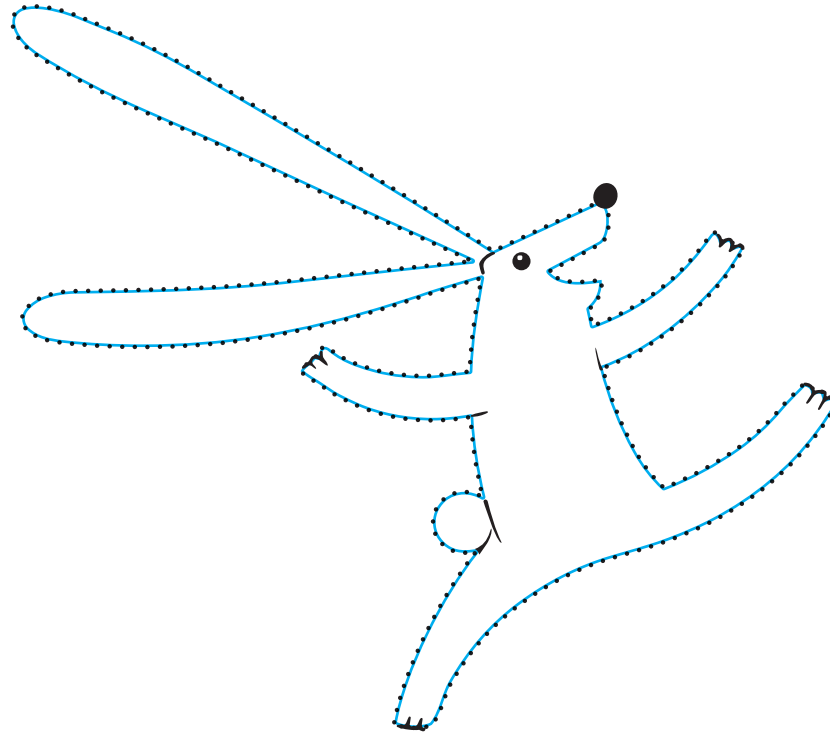
4. AGORA É A SUA VEZ! IMAGINE UM NOVO INSTRUMENTO MUSICAL QUE VOCÊ PODERIA COMPRAR NA LOJA DO MESTRE ANDRÉ. QUE SOM ELE FARIA? REPITA ESSE SOM EM VOZ ALTA E, DEPOIS, FAÇA UM DESENHO DESSE INSTRUMENTO MUSICAL. NÃO SE ESQUEÇA DE DEIXAR BEM COLORIDO.



Respostas das atividades

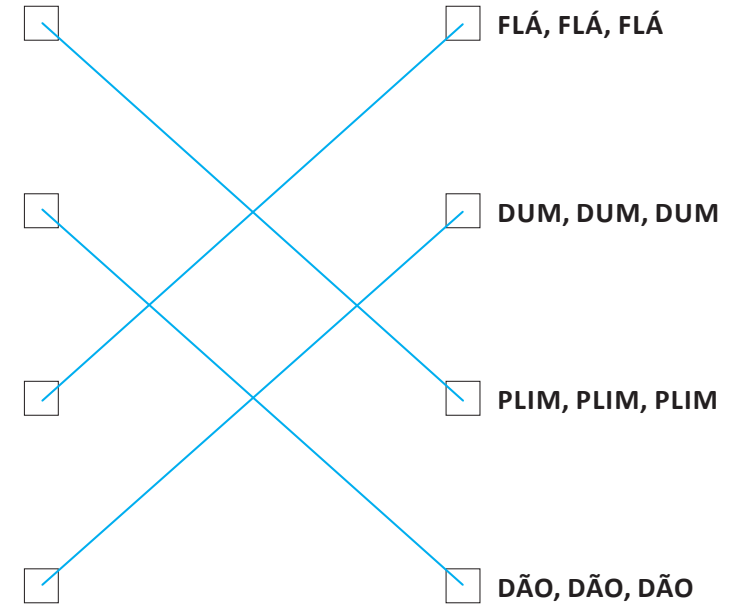
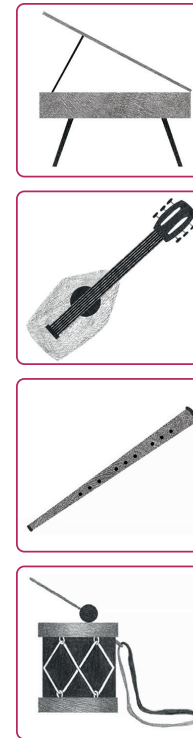
Separe esta página do restante do material para poder conferir as atividades posteriormente com as crianças.

1.



2. A criança deve circular o polvo e, depois, colorir as ilustrações do jeito que quiser.

3.



4. Resposta pessoal. Espera-se que a criança se inspire na história para reproduzir o som e desenhar um instrumento musical diferente dos que aparecem o livro.